

新北市 115 年度國中適性教育職業試探暑假育樂營活動計畫表

申辦學校	樹人家商	承辦處室	招生中心																																									
活動名稱	當個創客人-未來工程師 STEAM 探索營																																											
職 群	電機與電子職群																																											
學生人數	30 人																																											
活動日期	115 年 7 月 1 日 至 115 年 7 月 1 日 共 1 日																																											
活動地點	樹人家商 焊接教室																																											
活動特色	<ul style="list-style-type: none"> ● 電子焊接入門體驗 ● Arduino 基礎學習 ● 建立多元 STEAM 能力 ● 使你從發想到製作，實現 Maker 精神！來當個創客人吧！ 																																											
活動內容 (附課表)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">日期 節次</th> <th style="width: 15%;">時間</th> <th style="width: 15%;">單元名稱</th> <th style="width: 45%;">單元內容</th> <th style="width: 15%;">教師</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>08:30-09:20</td> <td>【職群概論】</td> <td>1-1. 電機與電子群簡介。 1-2. 職涯進路及職場介紹。 1-3. 資訊科技與電競產業。 1-4. 資訊科技與人工智慧。 1-5. 安全的工作態度。 1-6. 敬業合作之職業道德。</td> <td>蘇文楷</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>09:20-10:10</td> <td>基礎電子焊接</td> <td>2-1. 焊接工具與焊接練習。 2-2. 認識電子零件。 2-3. 電路及構建。</td> <td>蘇文楷</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10:20-11:10</td> <td>電子指尖陀螺</td> <td>3-1. LED 及其它裝飾。 3-2. 測試與除錯。</td> <td>蘇文楷</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>11:10-12:00</td> <td>電子指尖陀螺</td> <td>4-1. LED 及其它裝飾。 4-2. 測試與除錯。</td> <td>蘇文楷</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>13:00-13:50</td> <td>基礎 Arduino</td> <td>5-1. Arduino 與麵包版。 5-2. 基礎程式語言。</td> <td>蘇文楷</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>14:00-14:50</td> <td>基礎 Arduino</td> <td>6-1. 人工智慧應用。 6-2. 使用 AI 完成專案。</td> <td>蘇文楷</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>14:50-15:40</td> <td>作品展示及維修</td> <td>7-1. 作品維修、展示 7-2. 綜合應用及討論</td> <td>蘇文楷</td> </tr> </tbody> </table>				日期 節次	時間	單元名稱	單元內容	教師	1	08:30-09:20	【職群概論】	1-1. 電機與電子群簡介。 1-2. 職涯進路及職場介紹。 1-3. 資訊科技與電競產業。 1-4. 資訊科技與人工智慧。 1-5. 安全的工作態度。 1-6. 敬業合作之職業道德。	蘇文楷	2	09:20-10:10	基礎電子焊接	2-1. 焊接工具與焊接練習。 2-2. 認識電子零件。 2-3. 電路及構建。	蘇文楷	3	10:20-11:10	電子指尖陀螺	3-1. LED 及其它裝飾。 3-2. 測試與除錯。	蘇文楷	4	11:10-12:00	電子指尖陀螺	4-1. LED 及其它裝飾。 4-2. 測試與除錯。	蘇文楷	5	13:00-13:50	基礎 Arduino	5-1. Arduino 與麵包版。 5-2. 基礎程式語言。	蘇文楷	6	14:00-14:50	基礎 Arduino	6-1. 人工智慧應用。 6-2. 使用 AI 完成專案。	蘇文楷	7	14:50-15:40	作品展示及維修	7-1. 作品維修、展示 7-2. 綜合應用及討論	蘇文楷
日期 節次	時間	單元名稱	單元內容	教師																																								
1	08:30-09:20	【職群概論】	1-1. 電機與電子群簡介。 1-2. 職涯進路及職場介紹。 1-3. 資訊科技與電競產業。 1-4. 資訊科技與人工智慧。 1-5. 安全的工作態度。 1-6. 敬業合作之職業道德。	蘇文楷																																								
2	09:20-10:10	基礎電子焊接	2-1. 焊接工具與焊接練習。 2-2. 認識電子零件。 2-3. 電路及構建。	蘇文楷																																								
3	10:20-11:10	電子指尖陀螺	3-1. LED 及其它裝飾。 3-2. 測試與除錯。	蘇文楷																																								
4	11:10-12:00	電子指尖陀螺	4-1. LED 及其它裝飾。 4-2. 測試與除錯。	蘇文楷																																								
5	13:00-13:50	基礎 Arduino	5-1. Arduino 與麵包版。 5-2. 基礎程式語言。	蘇文楷																																								
6	14:00-14:50	基礎 Arduino	6-1. 人工智慧應用。 6-2. 使用 AI 完成專案。	蘇文楷																																								
7	14:50-15:40	作品展示及維修	7-1. 作品維修、展示 7-2. 綜合應用及討論	蘇文楷																																								
備註	<ul style="list-style-type: none"> ◆此營隊為全天，請自備飲用杯及餐具。 ◆請於活動期間著國中校服或運動服，自行備妥口罩與健保 I C 卡。 ◆午餐費（可代訂便當約 90 元或自備，午休時間恕無法外出） 																																											